

28.10.2015

**SWIRLY: Cukierek albo psikus!**

<http://www.creamsoft.com/mobile/swirly/>

**Dotyczy informacji prasowej o grze Swirly i gratisowych kuponów**

W sprawie kuponów rabatowych proszę o kontakt mailowy. Chętnie udostępnię kupon do celów recenzji, jak również wspomniane w ostatnim akapicie kupony dla użytkowników, dzięki którym mogą oni uzyskać darmowe ulepszenia w grze.

Kupon może być spersonalizowany pod Państwa nazwę serwisu, np. NAZWA123 dzięki temu czytelnicy zobaczą, że kod aktywacyjny na gratisy zawdzięczają czytaniu właśnie Państwa newsów! ;-)

Inna i ważniejsza kwestia to jednorazowość kuponów i dobrze, gdyby każdy przedruk miał swoje kupony, dzięki czemu czytelnicy nie będą się frustrować, że już zostały przez kogoś zużyte.

Dziękuję za publikację recenzji.

Pozdrawiam  
Rafał Płatek